



HACK(A)TON ORIENTATION

A chacun son parcours

**6 DEFIS A
RELEVER**
les 7 et 8 octobre 2021
A CHARTRES



HACK TON ORIENTATION, FACILITONS L'ORIENTATION DE TOUS

De l'entrée en formation à la formation tout au long de la vie, notre parcours est jalonné d'expériences et d'évolutions perpétuelles. Lié à des projets de vie ou des projets personnels, nous sommes toutes et tous et à tout âge, confrontés, tout au long de notre vie scolaire puis active, au besoin de s'orienter. L'orientation est donc un enjeu individuel majeur. Pourtant, la lisibilité et la visibilité des acteurs et des outils pouvant nous accompagner sont trop souvent opaques et complexes. C'est pourquoi, le Service Public Régional de l'Orientation a souhaité innover en travaillant la question de l'orientation autrement. Mêlant coopération, réflexion, partage, innovation et action, l'objectif d'HACK TON ORIENTATION est de comprendre les besoins de tous les publics en quête d'orientation, de réfléchir avec eux sur les axes d'amélioration et de mettre en place des outils concrets facilitant les démarches liées à l'orientation.

La démarche se déroule en 3 étapes

Etape 1 grande enquête sur l'orientation - Juillet à septembre 2020

800 réponses aux questionnaires

Etape 2 les labo' de l'orientation - Septembre à octobre 2020

- Temps de rassemblements sur Chartres, Dreux, Nogent le Rotrou et Châteaudun (jeunes scolaires, demandeurs d'emploi, salariés, entreprises, conseillers à l'emploi).
- Temps d'expression : libération de la parole de chacun. Chacune et chacun a pu s'exprimer (son vécu, ses besoins, ses freins, ses attentes, ses envies)
- Temps d'action : après l'écoute et le partage, des idées, des projets des esquisses de projets ont été élaborés

Etape 3 le Hackathon – 11 et 12 mars 2021

Après des phases d'analyse, de partage et d'idéations sont ressortis 6 défis



DEFI N°1

M APP'INITIATIVE

Agite ton territoire



- Cartographie - Relier les acteurs et les initiatives du territoire



Identifier, repérer, stimuler

les initiatives locales :

Construction d'un outil cartographique interactif et collaboratif

Création d'un club «living lab' de l'orientation»

Modélisation d'une charte immersive



Identifier et repérer les initiatives et leurs porteurs grâce à un outil de cartographie interactif et collaboratif

Reconnaitre, accompagner et fédérer les porteurs d'initiatives par la création d'un « club » animé

Modéliser sous forme de « charte » de l'immersion

DEFI N°2

MEETIC PARRAIN

Agite ton réseau

- Application -
Faciliter l'accès à des réseaux élargis

Imaginer, inventer, construire

une solution numérique :

pour faciliter la mise en relation entre des publics en orientation (parrainés) et des entreprises (parrains)

dans le but de :

créer des interactions humaines
faciliter la recherche de stages...

Définir les conditions incitatives et permettant aux parrains et parrainés de se connecter sur le nouvel outil émergeant de ce défi

Définir les conditions d'engagement sur le long terme des entreprises et des différents acteurs en capacité de parrainer

Imaginer l'application adaptée

DEFI N°3

HIGHDAY

De vos experiences une histoire

A child wearing a blue cap and a white long-sleeved shirt is sitting on a swing, viewed from behind. The swing is suspended by blue chains. In the background, a dense city skyline is visible under a hazy, golden sky, suggesting a sunset or sunrise. The overall mood is contemplative and hopeful.

- Application -
Expérimenter et démocratiser l'appli HIGHDAY

Tester, analyser et développer

les usages de HIGHDAY:

Tester un format numérique innovant de valorisation des parcours et des compétences

Analyser ses usages et ses possibles développement associés

Accélérer son déploiement

A partir de l'expérimentation réalisée à Châteauroux d'une application permettant de donner à voir ses compétences/talents, passer à l'action pour transformer nos pratiques d'accompagnement, recrutement...

DEFI N°4

HACKER

LE KLUB EXTRAORDINAIRE





- Dispositif innovant -
Enrichir l'expérience immersive

Analyser et faire évoluer

le Klub extraordinaire :

Nouvelles modalités
Evolutions
interactions
Démultiplications

Le Klub extraordinaire est un nouveau dispositif mobile ouvert à tous. Il s'agit du premier roadshow immersif et itinérant à destination du grand public qui évoque différemment la question de l'avenir professionnel. Le Klub extraordinaire vous éveille à la richesse de vos talents.

A partir d'une expérience utilisateur du Klub extraordinaire, aller plus loin pour faire évoluer le Klub et ses usages

www.leklubextraordinaire.fr



DEFI N°5

MERLIN, L'ORIENTEUR

La malette magique



- Malette innovante -
booster les parcours d'orientation

Sourcer, assembler et créer

inventer pour les besoins des orienteurs :

une malette ludique contenant des outils d'orientation mobilisables dans l'accompagnement des publics
en fonction des besoins et des étapes des projets

Innover dans l'utilisation et la production d'outils/mallettes pour faciliter la construction de parcours d'orientation

DEFI N°6

JUMANJI DES METIERS

*Voyage au coeur des
métiers*



- Expériences immersives -
en situations et réalités professionnelles



Imaginer, inventer, formaliser



des dispositifs permettant :

d'organiser des immersions professionnelles et de favoriser leurs conditions de réussites
l'appropriation et le déploiement de ce dispositif par différents acteurs du territoire,
de partager des contenus produits lors des expériences d'immersions professionnelles

Produire des expériences immersives de connaissance des métiers

N'attendez plus et devenez aventurier en vous inscrivant sur

www.hacktonorientation.fr

